

ПОЛОЖЕНИЕ КОНКУРСА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ НА ЯЗЫКЕ SCRATCH «ГЕОМЕТРИЯ В SCRATCH»

Раздел I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок и условия проведения Конкурса по программированию на языке Scratch «Геометрия в Scratch» (далее – Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования Липецкой области» (далее – организатор Конкурса).

1.3. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников организатора.

1.4. Участие в Конкурсе осуществляется на безвозмездной основе.

1.5. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся образовательных учреждений Липецкой области.

Раздел II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Цель Конкурса – популяризация специальностей в области IT-технологий среди детей, а также развитие научно-технического творчества обучающихся.

2.2. Задачи Конкурса:

– выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;

– формирование новых знаний, умений и компетенций у обучающихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования.

Раздел III. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся образовательных учреждений Липецкой области.

3.2. Допускается только индивидуальное участие.

Раздел IV. СОДЕРЖАНИЕ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится 10 июня 2025 г. в 13:00 в дистанционном формате.

4.2. Для участия в Конкурсе в срок до 09 июня 2025 г. необходимо зарегистрироваться, заполнив форму по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/683daa9f02848f6db913e60e/>

4.3. 10 июня 2025 г. в 13:00 необходимо перейти по ссылке для выполнения задания (инструкции и задание будут размещены в форме): <https://forms.yandex.ru/u/683e968590fa7b33dcf38e8b/>

4.4. Для ознакомления с заданием и подготовке к выполнению задания дается 20 минут, на выполнения задания отводится 1 астрономический час. Кроме того, предусмотрены дополнительные 20 минут для сохранения и загрузки решений.

V. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ КОНКУРСА

5.1. В работах оценивается:

- Количество решений – до 5 баллов;
- Креативность к подходу (оригинальность каждого решения) – до 5 баллов;
- Логика каждого кода – до 5 баллов;
- Работоспособность каждого варианта решения – до 5 баллов.

5.2. В случае одинакового количества баллов у участников места распределяются в соответствии с временем, затраченным участниками на предоставление решений.

Раздел VI. СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ (ЖЮРИ) КОНКУРСА

6.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет.

6.2. Оргкомитет:

- формирует состав судейской коллегии (жюри) не позднее двух рабочих дней до начала оценивания работ;
- проверяет документы участников на соответствие требованиям положения Конкурса;
- формирует список победителей и призеров Конкурса.

6.3. Решение судей оформляется протоколом.

Раздел VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

7.1. Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами.

7.2. Результаты Конкурса будут подведены не позднее 30 июня 2025 года и опубликованы на сайте <https://it-cube48.ru> и в социальной сети <https://vk.com/itcube48>.

Раздел VIII. ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЕ КОНКУРСА

8.1. Участники Конкурса представляют Центру право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Конкурс и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

8.2. Участие в Конкурсе означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

Раздел IX. СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

9.1. По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться в Оргкомитет Центра цифрового образования детей по адресу: г. Липецк, ул.9 Мая, д. 20.

Тел.: +7 (4742) 43-10-32. E-mail: it-cube.lipeck@yandex.ru.