

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ЛИПЕЦКОЙ ОБЛАСТИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ЦЕНТР ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ЛИПЕЦКОЙ ОБЛАСТИ»



УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБУ ДО  
«Центр дополнительного образования  
Липецкой области»

И.А. Малько  
«31» 05 2023 года

Принято педагогическим советом  
Протокол от 31.05.2023 г. № 4

Рассмотрено на методическом совете  
Протокол от 29.05.2023 г. № 3

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
(ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ) ПРОГРАММА  
технической направленности  
«Основы алгоритмики и логики. Базовый уровень»**

Возраст обучающихся: 8-12 лет  
Срок реализации: 1 год

Автор - составитель:  
Жукова Юлия Николаевна,  
педагог дополнительного образования

г. Липецк, 2023 год

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы</b>	
1.1. Пояснительная записка	3
1.2. Цель и задачи программы	6
1.3. Содержание программы	8
1.4. Планируемые результаты освоения программы	9
<b>2. Комплекс организационно-педагогических условий реализации программы</b>	
2.1. Формы аттестации и оценочные материалы	11
2.2. Методические материалы	14
2.3. Календарный учебный график	16
2.4. Рабочая программа курса	19
2.5. Рабочая программа воспитания. Календарный план воспитательной работы	24
2.6. Условия реализации программы	36
Список литературы	38

# **1. Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы**

## **1.1. Пояснительная записка**

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа разработана на основе педагогического опыта автора-составителя программы, рабочей программы по направлению «Основы алгоритмики и логики» и нормативно-правовой документации:

- ФЗ от 29.12.2012 № 273 «Об образовании в Российской Федерации» (с изменениями и дополнениями; ред. от 02.07.2021 г.);
- паспортом национального проекта «Образование» (протокол от 24.12.2018г. №16) с Федеральными проектами «Успех каждого ребенка», «Цифровая образовательная среда», «Патриотическое воспитание» и др.
- указом Президента Российской Федерации от 25.04.2022г. №231 «Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия науки и технологий»;
- концепцией развития дополнительного образования до 2030 года, утвержденная Распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р.;
- приказом Министерства Просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 года № 196 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (с изменениями от 30.09.2020 г.);
- постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 03.09.2019 г. № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;

- приказом Министерства просвещения РФ от 02 декабря 2019 года №649 «Об утверждении целевой модели цифровой образовательной среды»;
- приказом Минобрнауки РФ от 23 августа 2017 года №816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательной программы»;
- распоряжением Правительства Российской Федерации от 29.05.2015 №996-р об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года;
- уставом ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области»;
- локальными актами, регламентирующими образовательную деятельность Центра цифрового образования детей «IT-куб» ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области».

### **Направленность программы**

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Основы алгоритмики и логики» базового уровня (далее - Программа), технической направленности и предназначена педагогам для использования в системе дополнительного образования детей.

### **Новизна программы**

Курс носит междисциплинарный характер и позволяет решить задачи развития у обучающихся научно-исследовательских, проектных, технико-технологических и гуманитарных компетенций.

В ходе освоения программы, обучающиеся получают знания и умения, полученные на занятиях, готовят школьников к творческой программно-технологической деятельности и программированию с применением алгоритмизации.

В программе заложено углубленное взаимодействие ребенка с миром научно-технического творчества, включающее в себя путь от авторского воплощения замысла до создания автоматизированной модели, проекта.

**Актуальность программы** обусловлена тем, знания и умения, полученные на занятиях, готовят школьников к творческой программно-технологической деятельности и программированию с применением алгоритмизации.

### **Педагогическая целесообразность**

Программа «Основы алгоритмики и логики» является базовой. Она обучает навыкам в области алгоритмизации и программирования обучающихся разного уровня подготовленности. Реализацию творческих задач, обучающихся планируется выполнять в формате проектной деятельности. Полученный теоретический материал будет сразу же применяться в практических занятиях. Командная работа с программно-техническими средствами даст возможность проявить свои способности, навыки, умения и креативность. Использование новейшего оборудования и программного обеспечения, сделает процесс обучения интереснее, ярче и наглядно покажет результат проделанной работы. Приобретенные знания, умения и навыки помогут обучающемуся в ранней профессиональной навигации.

### **Отличительные особенности программы**

Отличительные особенности программы заключаются в том, что у обучающихся происходит формирование теоретических знаний и практических навыков в области системы алгоритмизации и программирования. Практическая часть программы позволит обучающимся создать собственный проект в программирования в среде Scratch.

**Адресат программы:** возраст детей, участвующих в реализации данной общеобразовательной программы: от 8 до 12 лет.

Условия набора обучающихся: принимаются все желающие. Наполняемость в группах до 12 человек.

### **Режим занятий**

Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 часа. Продолжительность занятия - 45 минут. После 45 минут занятий организовывается перерыв длительностью 10 минут для проветривания помещения и отдыха обучающихся.

### **Сроки реализации программы**

1 год, занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 часа, недельная нагрузка 4 часа (144 часа в год).

**Форма обучения:** очная.

### **Особенности организации образовательного процесса**

Образовательный процесс осуществляется в группах с обучающимися разного возраста. Состав группы постоянный (количество обучающихся 12 человек).

Программа предоставляет обучающимся возможность освоения учебного содержания занятий с учетом уровня их общего развития, способностей, мотивации. В рамках программы предполагается реализация параллельных процессов освоения содержания программы на разных уровнях доступности и степени сложности, с опорой на диагностику стартовых возможностей каждого из участников.

## **1.2. Цель и задачи программы**

**Целью программы** является развитие алгоритмического мышления обучающихся, творческих способностей, аналитических и логических компетенций, а также пропедевтика будущего изучения программирования на одном из современных языков.

Реализация цели программы осуществляется через триединство задач:

#### **Образовательные:**

- сформировать умение использовать алгоритмизацию для решения различных задач;

- сформировать алгоритмический стиль мышления;
- сформировать ключевые компетенции обучающихся через проектную и исследовательскую деятельность

- сформировать аналитические и логические навыки.

**Развивающие:**

- развить логическое мышление и пространственное воображение;
- сформировать и развить навыки работы с различными источниками информации, умение самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию;

- сформировать трудовые умения и навыки, умение планировать работу по реализации замысла, предвидеть результат и достигать его, при необходимости вносить коррективы в первоначальный замысел;

- создать условия для развития поисковой активности, проектного и исследовательского мышления обучающихся;

- развить умение визуального представления информации и собственных проектов.

**Воспитательные:**

- воспитание умения работать индивидуально и в группе для решения поставленной задачи;

- воспитание трудолюбия, упорства, желания добиваться поставленной цели;

- воспитание ответственности, культуры поведения и общения, информационной культуры.

### 1.3. Содержание программы

#### Учебный план

Таблица 1

№ п/п	Наименование модулей	Количество часов			Форма аттестации / контроля
		всего	теорет.	практ.	
<b>1 год обучения</b>					
1.	Знакомство со средой Scratch	12	4	8	Предварительная аттестация
2.	Линейные алгоритмы	32	10	22	Тестирование по пройденному материалу
3.	Работа с переменными	32	12	20	Тестирование по пройденному материалу
4.	Условные алгоритмы	32	10	22	Тестирование по пройденному материалу
5.	Циклические алгоритмы	12	4	8	Тестирование по пройденному материалу
6.	Работа со списками	12	6	6	Тестирование по пройденному материалу
7.	Создание подпрограмм	12	4	8	Итоговый контроль по реализации программы (выполнение итогового проекта)
<b>ИТОГО:</b>		<b>144</b>	<b>50</b>	<b>94</b>	

#### Содержание учебного плана

##### **Модуль 1. Знакомство со средой Scratch**

Получение навыков по работе в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

##### **Модуль 2. Линейные алгоритмы**

Получение навыков по работе с линейными алгоритмами в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

##### **Модуль 3. Работа с переменными.**

Получение навыков по работе с переменными в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

##### **Модуль 4. Условные алгоритмы**



Получение навыков по работе с условными алгоритмами в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

#### **Модуль 5. Циклические алгоритмы**

Получение навыков по работе с циклическими алгоритмами в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

#### **Модуль 6. Работа со списками**

Получение навыков по работе со списками в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

#### **Модуль 7. Создание подпрограмм**

Получение навыков по работе с подпрограммами для решающая отдельных подзадач в среде Scratch, освоение основных инструментов среды.

### **1.4. Планируемые результаты освоения программы**

#### **Личностные:**

- сформировать устойчивый интерес к правилам здоровьесберегающего и безопасного поведения;
- сформировать умение проявлять в самостоятельной деятельности воле логическую культуру и компетентность;
- сформировать умение вести себя сдержанно и спокойно.

#### **Развивающие:**

- развить творческую активность;
- развить умение представлять результаты своей работы окружающим, аргументировать свою позицию;
- развить аналитическое, практическое и логическое мышление;
- развить самостоятельность и самоорганизацию;
- развить умение работать в команде, развить коммуникативные навыки;
- развить познавательную активность.

#### **Социальные:**

- сформировать умение пользоваться приемами коллективного творчества;

- сформировать умение эстетического восприятия мира и доброе отношение к окружающим.

**Регулятивные:**

- сформировать умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата;

- сформировать умение определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией.

**Познавательные:**

- сформировать умение работать с литературой и другими источниками информации;

- сформировать умение самостоятельно определять цели своего обучения.

**Коммуникативные:**

- сформировать умение организовать учебное сотрудничество и совместную деятельность с педагогом и сверстниками;

- сформировать умение работать индивидуально и в группе, уметь вступать в контакт со сверстниками.

**Предметные:**

- формирование умения построения различных видов алгоритмов (линейных, разветвляющихся, циклических) для решения поставленных задач;

- формирование умения использовать инструменты среды Scratch для решения поставленных задач;

- формирование умения построения различных алгоритмов в среде Scratch для решения поставленных задач;

- формирование навыков работы со структурой алгоритма

### **Метапредметные:**

- ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое знание от известного;
- перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы группы, сравнивать и группировать предметы и их образы;
- работать по предложенным инструкциям и самостоятельно;
- излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
- определять и формировать цель деятельности на занятии с помощью учителя;
- уметь рассказывать о проекте;
- работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности;
- работать над проектом индивидуально, эффективно распределять время.

## **2. Комплекс организационно-педагогических условий реализации программы**

### **2.1. Формы аттестации и оценочные материалы**

Педагогический мониторинг включает в себя: предварительную аттестацию, текущий контроль, промежуточную аттестацию.

**Текущий контроль** осуществляется регулярно в течение учебного года. Контроль теоретических знаний осуществляется с помощью педагогического наблюдения, тестов, опросов, дидактических игр. В практической деятельности результативность оценивается качеством выполнения работ обучающихся, где анализируются положительные и отрицательные стороны работ, корректируются недостатки. Формы контроля – научно-практическая конференция, фронтальная и индивидуальная беседа, выполнение дифференцированных практических заданий, участие в конкурсах и выставках технической направленности, защиты проектов и т.д.

Система контроля знаний и умений, обучающихся представляется в виде учёта результатов по итогам выполнения заданий отдельных кейсов и посредством наблюдения, отслеживания динамики развития, обучающегося.

## Критерии оценивания обучающихся

№ группы: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Таблица 2

№	ФИО обучающегося	Сложность продукта (по шкале от 0 до 5 баллов)	Соответствие продукта поставленной задаче (по шкале от 0 до 5 баллов)	Презентация продукта. Степень владения специальными терминами (по шкале от 0 до 5 баллов)	Степень увлеченности процессом и стремления к оригинальности (по шкале от 0 до 5 баллов)	Кол-во вопросов и затруднений (шт. за одно занятие)
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

В конце учебного года, обучающиеся проходят защиту индивидуальных/групповых проектов. Индивидуальный/групповой проект оценивается формируемой комиссией. Состав комиссии (не менее 3-х человек): педагог (в обязательном порядке), администрация ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области», приветствуется привлечение IT профессионалов, представителей высших и других учебных заведений.

Компонентами оценки индивидуального/группового проекта являются (по мере убывания значимости): качество ИП, отзыв руководителя проекта, уровень презентации и защиты проекта. Если проект выполнен группой обучающихся, то при оценивании учитывается не только уровень исполнения проекта в целом, но и личный вклад каждого из авторов. Решение принимается коллегиально.

## Оценочный лист

### результатов предварительной аттестации обучающихся

Срок проведения: декабрь, май.

Цель: оценка роста качества знаний и практического их применения за период обучения.

Форма проведения: практическое задание, контрольное занятие, отчетные мероприятия (соревнования, конкурсы и т.д.).

Содержание аттестации. Сравнительный анализ качества выполненных работ начала и конца учебного года (выявление уровня знаний и применения их на практике).

Форма оценки: уровень (высокий, средний, низкий).

Таблица 3

№	Параметры оценки	Критерии оценки		
		Высокий уровень	Средний уровень	Низкий уровень
1.	Технология	Соблюдение всех технологических приемов	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологии
2.	Воплощение технического образа	Технический образ воплощен в работе	Неубедительное воплощение технического образа в работе	Отсутствие в работе творческого замысла
3.	Личностный рост (на основе наблюдений педагога)	Самостоятельность в работе, дисциплинированность, аккуратность, умение работать в коллективе, тщательность проработки изделий, развитие фантазии и творческого потенциала	Слабая усидчивость, неполная самостоятельность в работе	Неусидчивость, неумение работать в коллективе и самостоятельно
4.	Личные достижения (участие в различных конкурсах, выставках, соревнованиях)	Участие	Не учитывается	Не учитывается

## 2.2. Методические материалы

Образовательный процесс осуществляется в очной форме.

В образовательном процессе используются следующие методы:

1. Объяснительно-иллюстративный.
2. Метод проблемного изложения (постановка проблемы и решение её самостоятельно или группой).
3. Проектно-исследовательский
4. Наглядный:
  - демонстрация плакатов, схем, таблиц, диаграмм;
  - использование технических средств;
  - просмотр видеороликов;
5. Практический:
  - практические задания;
  - анализ и решение проблемных ситуаций и т. д.

Выбор методов обучения осуществляется исходя из анализа уровня готовности обучающихся к освоению содержания модуля, степени сложности материала, типа учебного занятия. На выбор методов обучения значительно влияет персональный состав группы, индивидуальные особенности, возможности и запросы детей.

Формы обучения:

- фронтальная – предполагает работу педагога сразу со всеми обучающимися в едином темпе и с общими задачами. Для реализации обучения используется компьютер педагога с мультимедиа проектором, посредством которых учебный материал демонстрируется на общий экран.

Активно используются Интернет-ресурсы;

- групповая – предполагает, что занятия проводятся с подгруппой. Для этого группа распределяется на подгруппы не более 6 человек, работа в которых регулируется педагогом;



- индивидуальная – подразумевает взаимодействие преподавателя с одним обучающимся. Как правило данная форма используется в сочетании с фронтальной. Часть занятия (объяснение новой темы) проводится фронтально, затем обучающийся выполняют индивидуальные задания или общие задания в индивидуальном темпе;

- дистанционная – взаимодействие педагога и обучающихся между собой на расстоянии, отражающее все присущие учебному процессу компоненты. Для реализации дистанционной формы обучения весь дидактический материал размещается в свободном доступе в сети Интернет, происходит свободное общение педагога и обучающихся в социальных сетях, по электронной почте, посредством видеоконференции или в общем чате. Кроме того, дистанционное обучение позволяет проводить консультации обучающегося при самостоятельной работе дома. Налаженная система сетевого взаимодействия подростка и педагога, позволяет не ограничивать процесс обучения нахождением в учебной аудитории, обеспечить возможность непрерывного обучения в том числе, для часто болеющих детей или всех детей в период сезонных карантин (например, по гриппу) и температурных ограничениях посещения занятий.

Занятия проводятся с применением следующих методических материалов:

- методические рекомендации, дидактический материал (игры; сценарии; задания, задачи, способствующие «включению» внимания, восприятия, мышление, воображения обучающихся);
- учебно-планирующая документация (рабочие программы);
- диагностический материал (кроссворды, анкеты, тестовые и кейсовые задания);
- наглядный материал, аудио и видео материал.

### 2.3. Календарный учебный график

График разработан в соответствии с СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей», Положением об организации образовательной деятельности в творческих объединениях Центра цифрового образования детей «IT-куб» Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр дополнительного образования Липецкой области», Уставом Центра.

График учитывает возрастные психофизические особенности обучающихся и отвечает требованиям охраны их жизни и здоровья.

Содержание Графика включает в себя следующее:

- продолжительность учебного года;
- количество учебных групп по годам обучения и направленностям;
- регламент образовательного процесса;
- продолжительность занятий;
- аттестация обучающихся;
- режим работы учреждения;
- работа Центра в летний период;
- периодичность проведения родительских собраний.

Центр цифрового образования детей «IT-куб» Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования Липецкой области» в установленном законодательством Российской Федерации порядке несет ответственность за реализацию в полном объеме дополнительных общеобразовательных (общеразвивающих) программ в соответствии с календарным учебным графиком.

Продолжительность учебного года в Центре:

Начало учебного года – 01.09.2023 года.

Окончание учебного года – 31.05.2023 года.

Начало учебных занятий:

1 год обучения – не позднее 11.09.2023 года;

Комплектование групп 1 года обучения – с 01 по 10.09.2023 года.

Продолжительность учебного года – 36 недель.

Количество учебных групп по годам обучения и направленностям:

Таблица 4

Направленность программы	1 год обучения	2 год обучения
техническая	1	-
Итого:	1	-

Регламент образовательного процесса:

1 год обучения – 4 часа в неделю (144 часа в год) / 72 дня;

Занятия организованы в Центре цифрового образования детей «IT-куб» в отдельных группах.

Занятия проводятся по расписанию, утвержденному директором ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области» в свободное от занятий в общеобразовательных учреждениях время, включая учебные занятия в субботу и воскресенье с учетом пожеланий родителей (законных представителей) несовершеннолетних обучающихся с целью создания наиболее благоприятного режима занятий и отдыха детей.

Занятия начинаются не ранее 09.00 часов утра и заканчиваются не позднее 20.00 часов.

Длительность занятия - 45 минут.

После 45 минут занятий организовывается перерыв длительностью 10 минут для проветривания помещения и отдыха обучающихся.

Центр организует работу с обучающимися в течение всего календарного года.

Летний оздоровительный период – с 01.06. по 31.08.2024 года.

В летний период дополнительное образование организуется по краткосрочным программам с основным или переменным составом,

индивидуально; в одновозрастных и в разновозрастных объединениях по интересам. Образовательный процесс может осуществляться в форме поездок, экскурсий, лагерей, профильных школ технической направленности, мастер-классов, аудиторных занятий, лекций, семинаров, практикумов, научной и исследовательской деятельности, массовых и воспитательных мероприятий: концертов, выставок и др.

**Методы контроля и управления образовательным процессом** - это наблюдение педагога в ходе занятий, анализ подготовки и участия членов коллектива в мероприятиях, оценка результатов проектной деятельности членами жюри, анализ результатов выступлений на различных областных, всероссийских мероприятиях, выставках, конкурсах и соревнованиях. Принципиальной установкой программы (занятий) является отсутствие назидательности и прямолинейности в преподнесении нового материала.

При работе по данной программе предварительная аттестация проводится на первых занятиях с целью выявления образовательного и творческого уровня обучающихся, их способностей. Текущий контроль проводится для определения уровня усвоения содержания программы.

#### **2.4. Рабочая программа курса**

Группы 1 года обучения:

Работает в составе одной учебной группы.

Возраст обучающихся 8-12 лет.

Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 часа, на базе Центра цифрового образования детей «IT-куб» по следующему расписанию:

1 группа: понедельник 14:30-16:10, пятница 14:30-16:10.

Таблица 5

Дата занятия	Теория	Время (мин.)	Практика	Время (мин.)	Другие формы работы	Время (мин.)	Кол-во часов
<b>Модуль 1. Знакомство со средой Scratch</b>							
11.09	Вводное занятие	25	Знакомство с платформой Scratch	50	Инструктаж по ТБ и ПДД	15	2
14.09	История создания технологии	25	Знакомство с платформой Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2
18.09	Актуальность и перспективы технологии	25	Знакомство с программой Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2
21.09	Понятие «Спрайт»	25	Знакомство с программой Scratch	50	Спортивная викторина	15	2
25.09	Создание спрайтов	25	Сцена и спрайты	50	Логический квест	15	2
28.09	Изменение спрайтов	25	Первое приложение в среде Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
<b>Модуль 2. Линейные алгоритмы</b>							
02.10	Понятие линейного алгоритма	25	Работа во вкладке «Данные»	50	День учителя	15	2
05.10	Свойства линейного алгоритма	25	Приложение с использованием линейных алгоритмов	50	Викторина «Найди ошибку»	15	2
09.10	Способы описания линейного алгоритма	25	Приложение с использованием линейных алгоритмов	50	Викторина «Английские слова»	15	2
12.10	Составление простых линейных алгоритмов	25	Приложение с использованием линейных алгоритмов	50	Викторина «Найди ошибку»	15	2
16.10	Запись и тестирование составленных алгоритмов	25	Работа на платформе Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
19.10	Исполнитель линейных алгоритмов	25	Работа на платформе Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2
23.10	Понятия программы	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Спортивная викторина	15	2
26.10	Понятие языка программирования	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2

30.10	Этапы создания программы	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2
02.11	Оператор присваивания	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	День народного единства	15	2
06.11	Процедуры ввода-вывода	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
09.11	Описание выражений	25	Презентация игры/приложения с использованием линейных алгоритмов	50	Викторина «Английские слова»	15	2
13.11	Стандартные арифметические функции	25	Презентация игры/приложения с использованием линейных алгоритмов	50	Логический квест	15	2
16.11	Реализация простейших линейных алгоритмов на языке программирования	25	Презентация игры/приложения с использованием линейных алгоритмов	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
20.11	Последовательность процедур	25	Презентация игры/приложения с использованием линейных алгоритмов	50	Викторина «Английские слова»	15	2
23.11	Составление и описание при помощи блок-схем линейного алгоритма	25	Презентация игры/приложения с использованием линейных алгоритмов	50	День матери в России	15	2
<b>Модуль 3. Работа с переменными</b>							
27.11	Переменные	25	Работа во вкладке «Операторы»	50	Инструктаж по ТБ и ПДД	15	2
30.11	Возможности переменных	25	Приложение с использованием переменных	50	День неизвестного солдата	15	2
04.12	Использование переменных	25	Приложение с использованием переменных	50	Викторина «Английские слова»	15	2
07.12	Локальные переменные	25	Приложение с использованием переменных	50	Логический квест	15	2
11.12	Глобальные переменные	25	Работа на платформе Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
14.12	Создание переменных	25	Работа на платформе Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2

18.12	Использование на практике локальных переменных	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2
21.12	Использование на практике глобальных переменных	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
25.12	Разработка приложения с использованием переменных	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2
28.12	Разработка приложения с использованием переменных	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2
11.01	Работа над приложением	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
15.01	Работа над приложением	25	Презентация игры/приложения с использованием переменных	50	Викторина «Английские слова»	15	2
18.01	Изучения порядка построения алгоритмов	25	Презентация игры/приложения с использованием переменных	50	Логический квест	15	2
22.01	Разбор порядка построения алгоритмов	25	Презентация игры/приложения с использованием переменных	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
25.01	Работа над проектом	25	Презентация игры/приложения с использованием переменных	50	Логический квест	15	2
29.01	Работа над проектом	25	Презентация игры/приложения с использованием переменных	50	День полного освобождения Ленинграда от фашистской блокады	15	2
<b>Модуль 4. Условные алгоритмы</b>							
01.02	Изучение условных операторов	25	Работа во вкладке «Сенсоры»	50	Инструктаж по ТБ и ПДД	15	2
05.02	Логические условия	25	Приложение с использованием условных алгоритмов	50	День российской науки	15	2
08.02	Работа с условным оператором	25	Приложение с использованием условных алгоритмов	50	Викторина «Английские слова»	15	2

12.02	Сенсоры	25	Приложение с использованием условных алгоритмов	50	Демонстрация видеоролика	15	2
15.02	Условия	25	Работа на платформе Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
19.02	Ветвление полное	25	Работа на платформе Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2
22.02	Ветвление полное	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	День защитника отечества	15	2
26.02	Ветвление неполное	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
29.02	Ветвление неполное	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Международный женский день	15	2
04.03	Программирование нескольких спрайтов	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2
07.03	Создание приложения с использованием условных алгоритмов	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
11.03	Создание приложения с использованием условных алгоритмов	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Викторина «Английские слова»	15	2
14.03	Тестирование приложения	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Демонстрация видеоролика	15	2
18.03	Работа над ошибками	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
21.03	Работа над ошибками	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Викторина «Английские слова»	15	2
25.03	Презентация приложения	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Логический квест	15	2

**Модуль 5. Циклические алгоритмы**



28.03	Изучение циклического алгоритма	25	Приложение с использованием условных алгоритмов	50	Инструктаж по ТБ	15	2
01.04	Расширение представления об исполнителях алгоритмов	25	Работа на платформе Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2
04.04	Разработка схем с циклическими алгоритмами	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	День Космонавтики	15	2
08.04	Циклы	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Демонстрация видеоролика	15	2
11.04	Создание приложения	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
15.04	Работа над приложением	25	Презентация игры/приложения с использованием условных алгоритмов	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
<b>Модуль 6. Работа со списками</b>							
18.04	Списки	25	Приложение с использованием списков	50	Викторина «Английские слова»	15	2
22.04	Массивы	25	Работа на платформе Scratch	50	Всемирный день Земли	15	2
25.04	Данные	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2
29.04	Работа со списками	25	Презентация игры/приложения с использованием списков	50	Демонстрация видеоролика	15	2
02.05	Создание приложения «Викторина»	25	Презентация игры/приложения с использованием списков	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
06.05	Создание приложения «Викторина»	25	Презентация игры/приложения с использованием списков	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2
<b>Модуль 7. Создание подпрограмм</b>							

09.05	Практическая деятельность	25	Работа на платформе Scratch	50	Международный день семьи	15	2	
13.05	Практическая деятельность	25	Работа на платформе Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2	
16.05	Практическая деятельность	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Викторина «Английские слова»	15	2	
20.05	Предзащита	25	Создание игры/приложения на платформе/приложении Scratch	50	Демонстрация видеоролика	15	2	
23.05	Работа над ошибками	25	Проектная деятельность	50	Тестирование по пройденному материалу	15	2	
27.05	Сдача приложения	25	Защита проекта	50	Инструктаж по поведению на воде	15	2	
<b>Итого: 144 часа</b>								

## **2.5. Рабочая программа воспитания творческого объединения «Основы алгоритмики и логики»**

Для выстраивания адресной образовательной деятельности необходимо хорошо понимать логистическую и содержательную структуру работы, включающей обучение и воспитание обучающихся.

Рабочая программа воспитательной работы Центра едина для всех творческих объединений и создает единую воспитательную среду учреждения, которая объединяет всех участников образовательного процесса. Практическая реализация цели и задач воспитания обучающихся осуществляется в рамках направлений воспитательной работы образовательной организации, представленных в соответствующем модуле.

При составлении календарного плана воспитательной работы творческого объединения было адаптировано содержание модулей календарного плана программы для работы с обучающимися творческого

объединения по приоритетным направлениям различного уровня с учетом конкретных условий и особенностей деятельности.

### **Пояснительная записка**

Вызовы времени заставили снова активно заговорить о воспитании личности. С 1 сентября 2020 года вступил в силу Федеральный закон от 31 июля 2020 г. № 304-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся».

Политика государства в сфере образования определяет воспитание как первостепенный приоритет в образовании, а в качестве важнейших задач выдвигает формирование гражданской ответственности, правового самосознания, духовности и культуры, инициативности, самостоятельности, толерантности, способности к успешной социализации в обществе.

В Федеральном законе акцентировано внимание на том, что система образования не только учит, но и воспитывает, формирует личность, передает ценности и традиции, на которых основано общество, что смысл предлагаемых поправок — «укрепить, акцентировать воспитательную составляющую отечественной образовательной системы».

В соответствии с Федеральным законом № 304-ФЗ вводится механизм организации воспитательной работы (программа воспитания), который является частью общеобразовательной (общеразвивающей) программы педагога.

**Актуальность.** Актуальность разработки программы воспитания направления «Основы алгоритмики и логики» определяется остротой социальных и педагогических проблем современного общества.

Необходимость разработки воспитательной программы направления «Основы алгоритмики и логики» продиктована вызовами времени, изменением структуры и содержания деятельности Центра и обусловлена переходом учреждения в режим инновационного развития.

В то же время дополнительное образование детей в целом и его воспитательную составляющую в частности нельзя рассматривать как процесс, восполняющий пробелы воспитания в семье и образовательных учреждениях разных уровней и типов.

### **Новизна**

Инновации в воспитании – это системы или долгосрочные инициативы, основанные на использовании новых воспитательных средств, способствующих социализации детей и подростков и позволяющих нивелировать асоциальные явления в детско-юношеской среде.

В программе предусмотрена блочно-модульная структура реализации, что добавляет ей мобильности и вариативности в соответствии с вызовами времени.

### **Педагогическая целесообразность**

Организуя индивидуальный процесс воспитания, педагог дополнительного образования решает целый ряд педагогических задач:

- помогает ребенку адаптироваться в новом детском коллективе;
- выявляет и развивает потенциальные общие и специальные возможности и способности обучающегося;
- помогает определиться в ранней профессиональной навигации;
- формирует в ребенке уверенность в своих силах, стремление к постоянному саморазвитию;
- способствует удовлетворению его потребности в самоутверждении и признании, создает каждому «ситуацию успеха»;
- развивает в ребенке психологическую уверенность перед публичными показами (выставками, выступлениями, презентациями и др.);
- формирует у обучающегося адекватность в оценках и самооценке, стремление к получению профессионального анализа результатов своей работы;
- создает условия для развития творческих способностей обучающегося.

Влиять на формирование и развитие детского коллектива в объединении педагог может через:

- создание доброжелательной и комфортной атмосферы, в которой каждый ребенок мог бы ощутить себя необходимым и значимым;
- создание «ситуации успеха» для каждого обучающегося, чтобы научить самоутверждаться в среде сверстников социально адекватным способом;
- использование различных форм массовой воспитательной работы, в которых каждый обучающийся мог бы приобрести социальный опыт, пробуя себя в разных социальных ролях;
- создание в творческом объединении органов детского самоуправления, способных реально влиять на содержание его деятельности.

### **Цель и задачи программы**

**Цель программы:** создание единого воспитательного пространства объединения, условий для саморазвития и развития талантов обучающихся, воспитание гармонично развитой личности, гражданина и патриота нашего государства.

### **Задачи программы:**

- организация воспитательной деятельности на основе социокультурных, духовно-нравственных ценностей общества и государства;
- организация инновационной работы в области воспитания и дополнительного образования;
- воспитание свободной, высоконравственной личности, разделяющей российские традиционные духовные ценности, обладающей актуальными знаниями и умениями, способной реализовать свой потенциал в условиях современного общества;
- формирование у обучающихся чувства патриотизма, гражданственности, уважение к памяти защитников Отечества, закону и правопорядку, готовности к мирному созиданию и защите Родины;

- воспитание уважения к человеку труда и старшему поколению, взаимного уважения, бережного уважения к культурному наследию и традициям многонационального народа РФ, природе и окружающей среде;
- приобщение обучающихся к общечеловеческим нормам морали, национальным устоям и традициям образовательного учреждения;
- формирование умения самостоятельно оценивать происходящее и использовать накапливаемый опыт в целях самосовершенствования и самореализации в процессе жизнедеятельности;
- обеспечение развития личности и её социально-психологической поддержки, формирование личностных качеств, необходимых для жизни;
- воспитание внутренней потребности личности в здоровом образе жизни, ответственного отношения к природной и социокультурной среде обитания;
- обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.

### **Модульный алгоритм построения воспитательной программы.**

#### **Структурирование по уровням вовлеченности.**

В каждом модуле работа структурируется по различным уровням:

- внеучрежденческий (участие во всероссийских акциях, посвященных значимым отечественным и международным событиям; социальные проекты сетевого взаимодействия, дискуссионные площадки, воркшопы, вебинары, веб-встречи различного уровня и т.д.);
- учрежденческий (самоуправление обучающихся, мероприятия, церемонии награждения различной направленности, социальные проекты, участие в ритуалах образовательной организации, общеучрежденческие дела и традиции, квесты, форсайты, бэкграунды и т.д.);
- на уровне творческого объединения (воспитательные мероприятия различной направленности, наставническое движение, традиции и т.д.);
- на индивидуальном уровне (вовлечение по возможности каждого обучающегося в ключевые дела, индивидуальная помощь ребенку, наблюдение за его поведением в ситуациях подготовки, проведения и анализа

ключевых дел, за его отношениями со сверстниками, старшими и младшими школьниками, с педагогами и другими взрослыми, при необходимости коррекция поведения ребенка через частные беседы с ним, через включение его в совместную работу с другими детьми).

## Содержание, методы, формы и технологии реализации модульных алгоритмов воспитательной программы

№	Содержательное наполнение модуля	Воспитательная программа в процессе образования	Формы и методы воспитательной активности
<b>Модуль «Гражданско-патриотическое и правовое воспитание»</b>			<b>Формы</b> – это варианты организации конкретного воспитательного процесса, в котором объединены и сочетаются цель, задачи, принципы, закономерности, методы и приемы воспитания.
	Формирование патриотических, ценностных представлений о любви к Отчизне, народам РФ, к своей малой родине, формирование представлений о ценностях культурно-исторического наследия России, уважительного отношения к культурным представлениям российского народа, стремление защищать свою Родину, работать не только для собственного блага, но и во имя процветания государства, повышения его авторитета в мировом сообществе; организация системы	Реализуются такие личностные качества, как правовая и политическая культура обучающихся, расширение конструктивного участия в принятии решений, затрагивающих их права и интересы, в том числе в различных формах самоорганизации, самоуправления, общественно-значимой деятельности; нравственные и смысловые установки личности, позволяющие противостоять коррупционным явлениям, экстремизму, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам, межэтнической и	Делятся: - <u>по количеству участников</u> – индивидуальные (взаимодействие в системе педагог - обучающийся); групповые (творческие коллективы, проектные группы и т. д.), массовые (фестивали, ярмарки, олимпиады, праздники, чемпионаты, соревнования и т. д.);



	индивидуальной и коллективной работы с родителями.	межконфессиональной нетерпимости, другим негативным социальным явлениям.	- <u>по целевой направленности</u> – позиции участников, дела, тематические игры;
<b>Модуль «Духовно – нравственное и эстетическое воспитание»</b>			
	Формирование ценностных представлений о морали, об основных понятиях этики (добро и зло, истина и ложь, смысл жизни, справедливость, милосердие, проблема нравственного выбора, достоинство, любовь, уважение к родителям, педагогам, людям старшего поколения, другим людям, признание их достоинств и др.), о духовных ценностях народов России, об уважительном отношении к традициям, культуре и языку своего народа и др. народов России.	Играет важную роль в становлении характера и нравственных качеств, а также в развитии хорошего вкуса, интерес к творческой деятельности; воспитание моральных качеств и этического сознания путём использования искусства и художественно-творческой деятельности для повышения культурного уровня обучающихся; воспитание у обучающихся стремления к полезному времяпрепровождению, саморазвитию через творчество; развитие креативности обучающихся.	- <u>по времени проведения</u> – кратковременные, продолжительные, традиционные; - <u>по видам деятельности</u> – трудовые, проектно-практические, художественные, научные, общественные и др.; - <u>по результату воспитательной работы</u> – социально значимый результат, информационный обмен, выработка решения.
<b>Модуль «Научно- познавательное и образовательное воспитание»</b>			<b>Методы</b> - пути или способы организации ВР, совместной деятельности педагогов и обучающихся, направленной на решение задач воспитания.
	Формирование таких личностных качеств, как исследовательское и критическое	Воспитание познавательных интересов формирует потребность в приобретении новых знаний, развивает интерес к	- <u>методы формирования сознания личности</u> – беседа, диспут, внушение,

	<p>мышление, мотивация к научно-исследовательской деятельности; навыки высокой работоспособности и самоорганизации, умение действовать самостоятельно, активно и ответственно; развитие внимания, восприятия, памяти, мышления, творческого воображения.</p>	<p>творческой деятельности, способность выдвигать новые идеи, формулировать основные цели выполняемой работы, владеть информационными, экономическими и социальными технологиями.</p>	<p>инструктаж, контроль, объяснение, пример, разъяснение, рассказ, самоконтроль, совет, убеждение и др.;</p> <p>- <u>методы организации деятельности и формирования опыта поведения</u> – задание, общественное мнение, педагогическое требование, поручение, приучение, создание воспитывающих ситуаций, тренинг, упражнение и др.;</p>
<p><b>Модуль «Профессионально-ориентированное воспитание»</b></p>			
	<p>Формирует знания, представления о трудовой деятельности; выявляет творческие способности и профессиональные направления обучающихся; уважение к труду, людям труда, трудовым достижениям и подвигам; содействие профессиональному самоопределению, приобщение к социально значимой деятельности для осмысленного выбора профессии; формирование умений и навыков самообслуживания, добросовестного,</p>	<p>Формирование у обучающихся готовности самостоятельно планировать и реализовывать перспективы персонального образовательно-профессионального маршрута; формирование у обучающихся положительного отношения к труду как высшей ценности в жизни, высоких социальных мотивов трудовой деятельности; воспитание высоких моральных качеств, трудолюбия, долга и ответственности, целеустремленности и предприимчивости, деловитости и честности; вооружение обучающихся</p>	<p>педагогическое требование, поручение, приучение, создание воспитывающих ситуаций, тренинг, упражнение и др.;</p> <p>- <u>методы мотивации деятельности и поведения</u> - одобрение, поощрение социальной активности, порицание, создание ситуаций успеха, создание ситуаций для эмоционально-</p>

	ответственного и творческого отношения к труду.	разнообразными трудовыми умениями и навыками.	нравственных переживаний, соревнования и др.
<b>Модуль «Здоровьесберегающее воспитание»</b>			
	Формирование у обучающихся ответственного отношения к своему здоровью и потребности в здоровом образе жизни, занятиям физической культурой и спортом, развитие культуры здорового питания, развивающего отдыха и оздоровления, сохранение и укрепление нравственного, психического и физического здоровья; профилактика употребления вредных веществ	Пропаганда и содействие здоровому образу жизни включает все направления деятельности образовательной организации по формированию, сохранению и укреплению здоровья обучающихся; содействие сплочению родительско-ученического коллектива.	

### Ожидаемые результаты организации воспитательной программы:

1.	Планируемые личностные результаты	<ul style="list-style-type: none"><li>- воспитание всесторонне развитой конкурентоспособной социализированной личности;</li><li>- выполнение обучающимися обязанностей гражданина Российской Федерации с высокой общей культурой на основе духовно-нравственных ценностей, исторических и национально-культурных традиций;</li><li>- овладение способностью выбора деятельности, которая поможет обучающимся достичь наибольшего профессионального успеха;</li><li>- приобретение социального опыта обучающимися, (социальная активность, социальная ответственность);</li><li>- желание участвовать в работе творческого объединения по окончании реализации программы;</li><li>- чувство гордости и сопричастности к жизни учреждения.</li></ul>
2.	Позиции педагогического наблюдения	<ul style="list-style-type: none"><li>- обеспечение равноправного взаимодействия всех участников образовательного процесса учреждения;</li><li>- обеспечение благоприятного нравственно-психологического климата в коллективе;</li><li>- расширение границ социокультурного образовательного пространства;</li><li>- позиционирование себя членом коллектива творческого объединения;</li><li>- развитие сетевого взаимодействия в условиях современной стратегии воспитания;</li><li>- стремление к совершенствованию результатов в выбранном профиле деятельности;</li><li>- осознанное выполнение правил поведения в различных образовательных ситуациях.</li></ul>

**Календарный план воспитательной программы  
на 2023/2024 учебный год**

2023г. - 200-летие со дня рождения русского педагога, основоположника отечественной научной педагогики Константина Ушинского.

№	Наименование мероприятия	Приоритетные направления ВР	Цель мероприятия	Дата проведения
<b>ИНВАРИАНТНАЯ ЧАСТЬ</b>				
1.	День знаний	Умственное, нравственное и гражданское воспитание.	Формирование у обучающихся представления о значении знаний в жизни человека	01.09-04.09
2.	День учителя	Нравственное воспитание. Творческая деятельность.		01.10 - 05.10
3.	День народного единства	Гражданско-патриотическое воспитание	Формирование интереса и уважение к истории страны	04.11
4.	День матери в России	Нравственное воспитание. Творческая деятельность.	Поддержание традиций бережного отношения к женщине	22.11-28.11
5.	День неизвестного солдата	Гражданское воспитание. Творческая деятельность.	Формирование у обучающихся таких качеств, как долг, ответственность, честь.	29.11-03.12
6.	День волонтера	Гражданское воспитание.		05.12
7.	День Конституции РФ. Всероссийская акция «Мы - граждане России»	Гражданское воспитание. Патриотическое воспитание		12.12
8.	День полного освобождения Ленинграда от фашистской блокады	Гражданское воспитание. Творческая деятельность.	Формирование у обучающихся таких качеств, как долг, ответственность, честь.	20.01– 27.01
9.	День российской науки	Умственное, нравственное и гражданское воспитание. Творческая деятельность.	Стимулирование интереса к исследовательской деятельности.	01.02– 08.02
10.	День памяти о россиянах, исполнявших служебный долг за пределами отечества	Гражданское воспитание. Патриотическое воспитание.	Формирование у обучающихся таких	15.02

11.	День защитника отечества	Гражданское воспитание. Патриотическое воспитание.	качеств, как долг, ответственность, честь.	23.02
12.	Международный женский день	Нравственное и эстетическое воспитание. Творческая деятельность.	Поддержание традиций бережного отношения к женщине.	01.03– 08.03
13.	День воссоединения Крыма с Россией	Гражданское воспитание. Патриотическое воспитание	Формирование патриотических чувств	18.03
14.	День Космонавтики	Гражданское воспитание. Творческая деятельность.	Стимулирование интереса к исследовательской деятельности.	05.04– 12.04
15.	День памяти о геноциде советского народа нацистами	Правовое, патриотическое воспитание	Формирование патриотических чувств	19.04
16.	Всемирный день Земли	Умственное, нравственное и гражданское воспитание. Творческая деятельность.	Формирование экологической культуры	18.04– 22.04
17.	Праздник весны и труда	Гражданское воспитание. Творческая деятельность.	Формирование гражданского воспитания	01.05
18.	Международный день семьи	Нравственное воспитание. Творческая деятельность.	Формирование правильных представлений о семейном воспитании	09.05– 15.05
19.	День защиты детей	Нравственное воспитание. Гражданско-патриотическое воспитание. Творческая деятельность.	Формирование моральных качеств: долг, ответственность, честь, любовь к Родине, к истории своей страны	01.06-02.06
20.	День России. Всероссийская акция «Мы – граждане России»			12.06
21.	День памяти и скорби			22.06
22.	День государственного флага России			22.08
<b>ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ</b>				

1.	Олимпиада по программированию «The region code»	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.	Октябрь, 2023
2.	Региональный конкурс по программированию среди учащихся «Нам с IT по пути»	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.	Ноябрь
3.	Мастер – классы по программированию, робототехнике, 3D – моделированию, в рамках фестиваля информационных технологий «IT – ФЕСТ»	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.	Декабрь
4.	Открытый областной конкурс по программированию среди учащихся «IT-Sputnik»	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.	Февраль
5.	Онлайн-хакатон по программированию для школьников «The cosmic code» («Космический код»)	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.	Апрель
6.	Конкурс итоговых проектов «ИТкон»	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Обеспечение поддержки социальных инициатив и достижений обучающихся.	Май
7.	Серия мероприятий цифрового творчества «IT-СПРИНТ»	Воспитание познавательных интересов. Научно-образовательное воспитание.	Организация инновационной работы.	Июнь

**Мониторинг эффективности реализации  
«Рабочей программы воспитательной программы».  
Критерии оценки эффективности реализации.**

Мониторинг представляет собой систему диагностических исследований, направленных на комплексную оценку результатов эффективности реализации «Рабочей программы воспитательной программы».

Основные результаты духовно-нравственного развития и воспитания обучающихся оцениваются в рамках мониторинговых процедур, в которых ведущими методами являются экспертные суждения (родителей, партнеров образовательного учреждения); анонимные анкеты, позволяющие анализировать (не оценивать) ценностную сферу личности, различные тестовые инструменты, созданные с учетом возраста, самооценочные суждения детей.

**Цель мониторинга** – изучение динамики процесса воспитания и социализации обучающихся в условиях специально организованной воспитательной деятельности.

**Основные показатели** объектов исследования эффективности реализации Программы выступают:

1. Особенности развития личностной, социальной, экологической, трудовой (профессиональной) и здоровьесберегающей культуры обучающихся.

2. Социально-педагогическая среда, общая психологическая атмосфера и нравственный уклад детской жизни в образовательном учреждении.

3. Особенности детско-родительских отношений и степень включенности родителей (законных представителей) в образовательный и воспитательный процесс.

**Основные принципы** организации мониторинга эффективности реализации образовательным учреждением Программы воспитания и социализации обучающихся:



- принцип системности предполагает изучение планируемых результатов развития обучающихся в качестве составных (системных) элементов общего процесса воспитания и социализации обучающихся;

- принцип личностно-социально-деятельностного подхода ориентирует исследование эффективности деятельности образовательного учреждения на изучение процесса воспитания и социализации обучающихся в единстве основных социальных факторов их развития — социальной среды, воспитания, деятельности личности, её внутренней активности;

- принцип объективности предполагает формализованность оценки (независимость исследования и интерпретации данных) и предусматривает необходимость принимать все меры для исключения пристрастий, личных взглядов, предубеждений, корпоративной солидарности и недостаточной профессиональной компетентности специалистов в процессе исследования;

- принцип детерминизма (причинной обусловленности) указывает на обусловленность, взаимодействие и влияние различных социальных, педагогических и психологических факторов на воспитание и социализацию обучающихся;

- принцип признания безусловного уважения прав предполагает отказ от прямых негативных оценок и личностных характеристик обучающихся.

Образовательное учреждение должно соблюдать моральные и правовые нормы исследования, создавать условия для проведения мониторинга эффективности реализации образовательным учреждением Программы.

## **2.6. Условия реализации программы**

Материально-техническое обеспечение

Требования к помещению:

- помещение для занятий, отвечающие требованиям СанПин для учреждений дополнительного образования;
- качественное освещение;

- столы, стулья по количеству обучающихся и 1 рабочим местом для педагога.

Оборудование:

- специальные шкафы под компьютеры и наборы;
- ноутбуки;
- доступ к сети Интернет;
- интерактивная панель;

Учебно-методическое и информационное обеспечение программы:

Информационное обеспечение: фото и видео, интернет источники.

Кадровое обеспечение: педагог дополнительного образования, имеющий высшее образование, направленность которого соответствует направленности дополнительной общеобразовательной программы, высшую квалификационную категорию. Необходимые умения: владеет формами и методами обучения; использует специальные подходы к обучению в целях включения в образовательный процесс всех обучающихся, в том числе одаренных обучающихся; организует различные виды внеурочной деятельности: игровую, культурно – досуговую; регулирует поведение обучающихся для обеспечения безопасной образовательной среды; реализовывает современные формы и методы воспитательной работы, как на занятиях, так и во внеурочной деятельности, ставит воспитательные цели, способствующие развитию обучающихся, независимо от их способностей; общаются с детьми, признавая их достоинство, понимая и принимая их. При продолжении обучения, планируют взаимодействие с родителями. Обладает необходимыми знаниями преподаваемого предмета; основными закономерностями возрастного развития; основными методиками преподавания, видами и приемами современных педагогических технологий; путями достижения образовательных результатов и способами оценки результатов обучения.

## Список литературы

### Список литературы для педагога

1. Босова Л. Л. Информатика. 8 класс : учебник. / Босова Л. Л. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016. — 176 с.
2. Винницкий Ю. А. Scratch и Arduino для юных программистов и конструкторов./ Винницкий Ю. А. — СПб.: БХВ-Петербург, 2018. — 176 с.
3. Голиков Д. В. Scratch для юных программистов. / Голиков Д. В. — СПб.: БХВ-Петербург, 2017. — 192 с.
4. Лаборатория юного линуксоида. Введение в Scratch. — <http://younglinux.info/scratch>
5. Маржи М. Scratch для детей. Самоучитель по программированию. / Маржи М. — пер. с англ. М. Гескиной и С. Таскаевой. — М.: Манн, Иванов и Фербер, 2017. — 288 с.
6. Пашковская Ю. В. Творческие задания в среде Scratch: рабочая тетрадь для 5—6 классов. / Пашковская Ю. В. — М., 2018. — 195 с.
7. Первин Ю. А. Методика раннего обучения информатике. / Первин Ю. А. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008. — 228 с.
8. Поляков К. Ю. Информатика. 7 класс (в 2 частях) : учебник. Ч. 1 / Поляков К. Ю., Еремин Е. А. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019. — 160 с.
9. Угринович Н.Д. «Информатика и ИКТ»: учебник для 9 класса – 2-е изд., испр. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012.

### Список литературы для обучающихся

1. Торгашева Ю. В. Первая книга юного программиста. Учимся писать программы на Scratch. / Торгашева Ю. В. — СПб.: Питер, 2016. — 128 с. Крайнев А.Ф. Первое путешествие в царство машин. – М., 2007г. – 173с.
2. Рындак В. Г., Дженжер В. О., Денисова Л. В. Проектная деятельность школьника в среде программирования Scratch: учебно-методическое пособие. / Рындак В. Г., Дженжер В. О., Денисова Л. В. — Оренбург: Оренб. гос. ин-т. менеджмента, 2009. — 116 с.

### Интернет-ресурсы

1. Scratch [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://scratch.mit.edu/>
2. Discuss Scratch [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://scratch.mit.edu/discuss/>.

### Список литературы к рабочей программе воспитания

1. Боровиков Л.И. Организация системы воспитательной работы и внеурочной деятельности образовательного учреждения в условиях реализации ФГОСа. Методическое пособие. – Новосибирск, 2013;
2. Воспитательный процесс: изучение эффективности: методические рекомендации/под редакцией Е.Н. Степанова – М., 2011;
3. Сборник методических рекомендаций. [сост.: Л.С. Львова, О.В. Гончарова] МП РФ, ФГБУК «ВЦХТ», М.: Издательство Сеченовского Университета, 2019;
4. Интеграция общего и дополнительного образования: Практическое пособие. – М., 2006;
5. Никишина И.В. Инновационные педагогические технологии и организация учебно-воспитательного и методического процессов в школе: использование интерактивных форм и методов в процессе обучения обучающихся и педагогов. – Волгоград, 2011;
6. Нормативно-правовые основы воспитания и дополнительного образования детей (актуальные нормативно-правовые акты и документы): Методическое пособие для системы повышения квалификации. Сост. Л.Н. Буйлова. – М., 2014;
7. Кутеева О. Планирование воспитательной работы на основе личностно-ориентированного обучения/О.Кутеева// Классный руководитель. – 2009;
8. Каргина З.А. Практическое пособие для педагога дополнительного образования. – Изд. доп. – М.: Школьная Пресса, 2008;
9. Маленкова, П.И. Теория и методика воспитания/П.И.Маленкова. - М., 2012;
10. Цветкова И.В. Как создать программу воспитательной работы: Методическое пособие. – М., 2016;
11. Слостенин В.А. Методика воспитательной работы/В.А.Слостенин. - изд.2-е.-М., 2017;
12. Евладова Е.Б., Петракова Т.И. Содержание и организация воспитания и дополнительного образования в школе. – М.:ВЛАДОС , 2010;