



**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
ЛИПЕЦКОЙ ОБЛАСТИ**

П Р И К А З

25.01.2022

№ 73

г. Липецк

О проведении регионального фестиваля
виртуальной и дополненной реальности
«МАРАФОН VR/AR»

В целях формирования среды, обеспечивающей развитие интеллектуального потенциала детей и молодежи в области цифровых технологий, а также популяризации народного искусства, сохранения культурных традиций, памятников истории и культуры, этнокультурного многообразия, культурной самобытности всех народов и этнических общностей РФ

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в период с 20.02.2022 по 14.03.2022 года открытый региональный фестиваль виртуальной и дополненной реальности «МАРАФОН VR/AR» (далее Фестиваль) с общей темой для всех проектов: «Культурное наследие народов России».
2. Утвердить Положение о фестивале согласно приложению.
3. ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области» (И.А. Малько) провести Фестиваль в соответствии с Положением.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника управления образования и науки Липецкой области И.А. Полякову.

Начальник управления

Л.А. Загеева

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого регионально фестиваля
виртуальной и дополненной реальности
«МАРАФОН VR/AR»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения регионального фестиваля «Марафон VR/AR» (далее - Фестиваль).

1.2 Фестиваль проводится в рамках реализации концепции мероприятий центра цифрового образования детей «IT-куб», федерального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование».

1.3 Участие в фестивале осуществляется на безвозмездной основе.

2. Описание фестиваля

2.1 Фестиваль является открытой площадкой для обучающихся, проявляющих интерес к компьютерной графике, моделированию и разработке приложений в сфере виртуальной и дополненной реальности.

2.2 В рамках фестиваля для всех участников пройдет образовательный интенсив по разработке проектов дополненной реальности и созданию различных компьютерных моделей, где каждый может научиться разрабатывать интерактивные приложения.

2.3 Участникам фестиваля предстоит разработать проект – приложение для смартфона, планшета, 2D – картинку или 3D модель для персонального компьютера, в соответствии с конкурсным заданием фестиваля.

2.4 Все участники фестиваля получают сертификаты участников, а победители и призеры, представившие лучшие проекты, награждаются дипломами.

2.5 Общая тема для всех проектов фестиваля: **«Культурное наследие народов России»**

2.6 Участником фестиваля может стать любой желающий, независимо от уровня знаний и компетенций в области информационных технологий.

3. Цель и задачи Фестиваля

3.1. Цель фестиваля - развитие у детей и молодежи интереса к занятиям компьютерным творчеством (моделированием, программированием и созданием приложений виртуальной и дополненной реальности),

формирование среды, обеспечивающей развитие интеллектуального потенциала детей и молодежи.

3.2. Задачи фестиваля:

- выявление и поддержка талантливой молодежи;
- популяризация знаний в области современных IT технологий;
- создание условий для раскрытия творческих способностей;
- повышение результативности участия молодежи в научно-техническом творчестве;
- пропаганда инновационных форм и методов обучения;
- повышение конкурентоспособности молодежных научно-технических исследований и разработок, содействие их продвижению.

4. Площадка и период проведения

4.1. Площадка проведения.

Фестиваль проводится в онлайн формате на сайте Центра цифрового образования детей «IT-куб»: <https://it-cube48.ru>

4.2. Прием заявок для участия в фестивале с 28.01.22 г. по 19.02.22 г.

4.3 Период проведения фестиваля: с 20.02.22 г. по 14.03.22 г.

5. Учредители и организаторы Фестиваля

5.1. Учредителем Фестиваля является Управление образования и науки Липецкой области.

5.2 Организатором Фестиваля выступает Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования Липецкой области», структурное подразделение Центр цифрового образования детей «IT-куб».

Организатор:

- разрабатывает Положение фестиваля;
- осуществляет организационно-административные мероприятия и материально-техническое обеспечение мероприятия;
- осуществляет меры по обеспечению безопасности участников мероприятия;
- организует проведение мероприятия в соответствии с программой;
- проводит информационную кампанию фестиваля.

6. Участники Фестиваля

6.1 В фестивале могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования в возрасте с 7 до 18 лет не зависимо от региона проживания.

6.2 Для участия в фестивале каждый участник проходит регистрацию и отправляет заявку. Ссылка на прохождение регистрации будет размещена на сайте <https://it-cube48.ru>.

6.3 К участию в мероприятиях фестиваля допускаются лица подавшие

заявки в электронном виде и получившие подтверждение об участии.

7. Программа Фестиваля

7.1. Фестиваль проводится в соответствии со следующей программой:

Программа фестиваля «МАРАФОН VR/AR» 20 февраля – 14 марта 2022 года	
Дата/ время	Наименование и описание мероприятия
28.01 - 19.02	Регистрация участников, подача заявок на сайте it-cube48.ru
20.02 начало в 11 - 00	<p>1. Старт фестиваля на площадке it-cube48.ru;</p> <p>2. Образовательный интенсив* по 3D моделированию и созданию AR приложений:</p> <ul style="list-style-type: none">– Мастер класс по созданию 2D картинки– Мастер-класс по созданию 3D моделей– Мастер-класс по созданию приложений в среде Unity– Мастер-класс по проектной деятельности <p><i>Во время образовательного интенсива эксперты фестиваля научат участников работе с инструментами для создания приложений дополненной реальности и моделирования. Знания, полученные на мастер-классах, помогут участникам разработать свой собственный проект.</i></p> <p><i>В процессе образовательного интенсива ребята научатся создавать проекты с использованием элементов дополненной реальности и создадут мобильное приложение для операционной системы Android, используя инструменты профессиональных разработчиков.</i></p> <p><i>*Мастер-классы образовательного интенсива будут размещены на сайте it-cube48.ru. Доступ к мастер-классам будет открыт на весь период проведения фестиваля.</i></p>
21.02 / 11 - 00	<p>1. Публикация конкурсного задания и критериев оценивания проектов на площадке it-cube48.ru.</p> <p>2. Консультация участников по выполнению проекта.</p>
21.02 - 06.03	<p>Работа над проектом*.</p> <p>*Сроки сдачи работ устанавливаются организатором в заданиях для каждой номинации</p>
09.03 – 10.03	Защита проекта (дистанционный формат)

11.03 – 14.03	Подведение итогов фестиваля на сайте it-cube48.ru: – Рассылка сертификатов участникам – Определение победителей и призеров
---------------	--

8. Оборудование участника для реализации проекта

8.1 Для выполнения задания фестиваля участнику понадобится следующее оборудование:

- Персональный компьютер или ноутбук с выходом в Интернет
- Смартфон или планшет для тестирования приложения
- Картон или бумага для проекта

8.2 При выполнении проекта участник использует личное оборудование или оборудование образовательной организации, в которой проходит обучение.

8.3 Системные требования к персональному компьютеру или ноутбуку для выполнения проекта:

- Операционная система: Windows 7 SP1, 8, 8.1, 10; Mac OS X 10.9 (10.9.4 для разработки под iOS);
- Процессор: с поддержкой SSE2;
- Видеокарта: с поддержкой DirectX 9 (модель шейдера 3.0) или DirectX 11 с поддержкой возможностей уровня 9.3;
- Оперативная память: 8-16 Гб.

9. Справочная информация

9.1 Справочную информацию по фестивалю можно получить:

- по телефону 43-10-32;
- отправив письмо с вопросом на электронную почту; it-cube.lipeck@yandex.ru
- ссылка на задания прошлого марафона VR/AR 2021: <https://it-cube48.ru/zadaniyamarafonvrrar>
- ссылка на работы победителей прошлого марафона VR/AR 2021: <https://it-cube48.ru/worksvrrar>

10. Контактная информация.

По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться в оргкомитет по адресу: г. Липецк, ул.9 Мая, 20.

Телефон: +7 (4742) 43-10-32 – Мартынов Александр Сергеевич, Казарин Андрей Витальевич, ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области».