

Для выполнения задания необходимо скачать программное обеспечение по ссылке <https://education.lego.com/ru-ru/downloads/mindstorms-ev3/software>

Программное обеспечение можно установить на следующие платформы:

Windows (7, 8.1, 10)

Windows 10 (Трансформеры)

Mac OS

Chromebook

iPad

Android

Amazon kindle

Варианты выполнения задания:

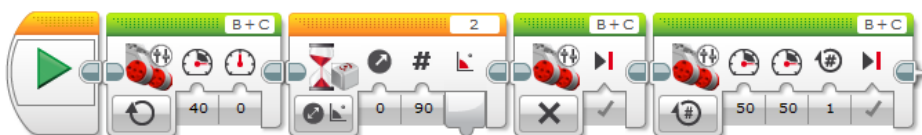
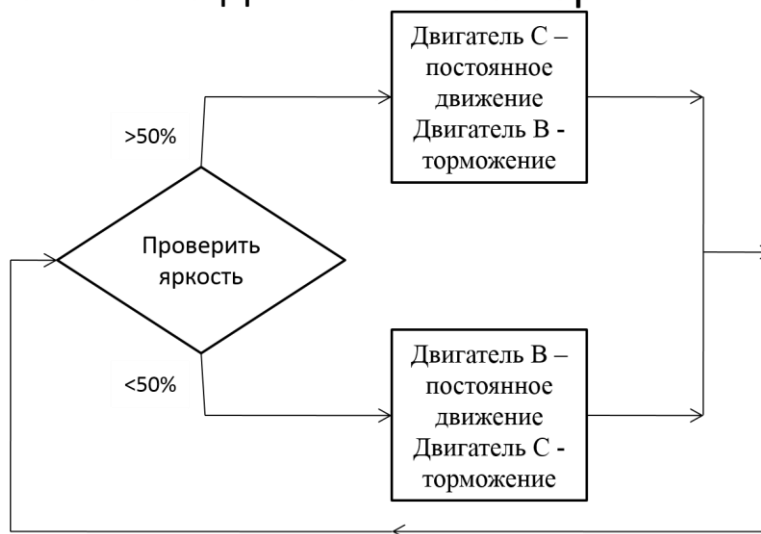
1. Задание можно выполнить в тетради
2. В Microsoft Office (Word, PowerPoint и т.д.)

Выполнение задание необходимо прислать на электронный адрес

margarita.tsyganova@it-cube48.ru

Пример выполнения задания:

Блок-схема движения по черной линии



Тема урока: Остановится у объекта

Задача 1: Создайте алгоритм на языке блок-схем и напишите программу в среде программирования LEGO MINDSTORMS Education EV3.

Используйте режим ультразвукового датчика «Ожидание изменения» для определения приближения к объекту.

Старт

Рулевое управление – Неограниченно – Мощность [50]

Ожидание – Ультразвуковой датчик – Сравнить расстояние в сантиметрах [Уменьшить, 11]

Движение – Остановить

Ожидание – Время [1 с]

Рулевое управление – Неограниченно – Мощность [-50]

Ожидание – Ультразвуковой датчик – Сравнить расстояние в сантиметрах [Увеличить, 6]

Движение – Остановить

Подсказки. Независимо от того, как далеко находится кубоид, приводная платформа все равно переместится вперед на 11 см, а затем назад на 6 см. Чтобы убедиться в понимании учащимися различных режимов ожидания, попросите их изменить режим первого блока ожидания на режим «Сравнение».