

Для выполнения задания необходимо скачать программное обеспечение по ссылке <https://education.lego.com/ru-ru/downloads/mindstorms-ev3/software>

Программное обеспечение можно установить на следующие платформы:

Windows (7, 8.1, 10)

Windows 10 (Трансформеры)

Mac OS

Chromebook

iPad

Android

Amazon kindle

Варианты выполнения задания:

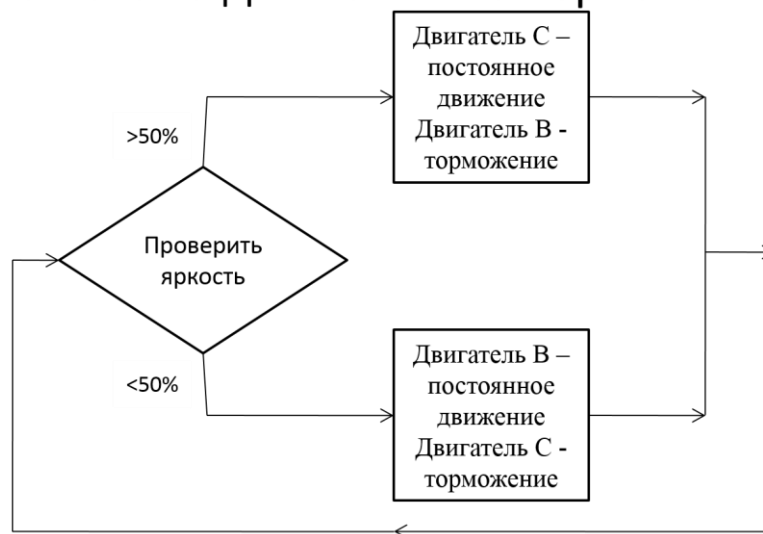
1. Задание можно выполнить в тетради
2. В Microsoft Office (Word, PowerPoint и т.д.)

Выполнение задание необходимо прислать на электронный адрес

margarita.tsyganova@it-cube48.ru

Пример выполнения задания:

Блок-схема движения по черной линии



Тема урока: Переместить объект

Задача 1: Создайте алгоритм на языке блок-схем и напишите программу в среде программирования LEGO MINDSTORMS Education EV3.

Запрограммируйте приводную базу таким образом, чтобы переместить и освободить куб.

Старт

Средний мотор – Градусы [100], Мощность [-30]

Независимое управление моторами – Градусы [360] – Мощность В [-50], Мощность С [0]

Средний мотор – Градусы [100], Мощность [30]

Подсказка. Настройки модели можно сбросить вручную, подняв рукой модуль среднего мотора.

Задача 2 самостоятельное: Создайте алгоритм на языке блок-схем и напишите программу в среде программирования LEGO MINDSTORMS Education EV3.

Измените программу так, чтобы можно было перемещать предметы разных форм и размеров.