

Для выполнения задания необходимо скачать программное обеспечение по ссылке <https://education.lego.com/ru-ru/downloads/mindstorms-ev3/software>

Программное обеспечение можно установить на следующие платформы:

Windows (7, 8.1, 10)

Windows 10 (Трансформеры)

Mac OS

Chromebook

iPad

Android

Amazon kindle

Варианты выполнения задания:

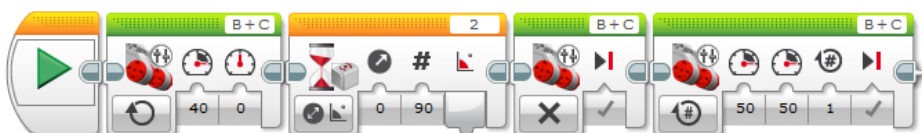
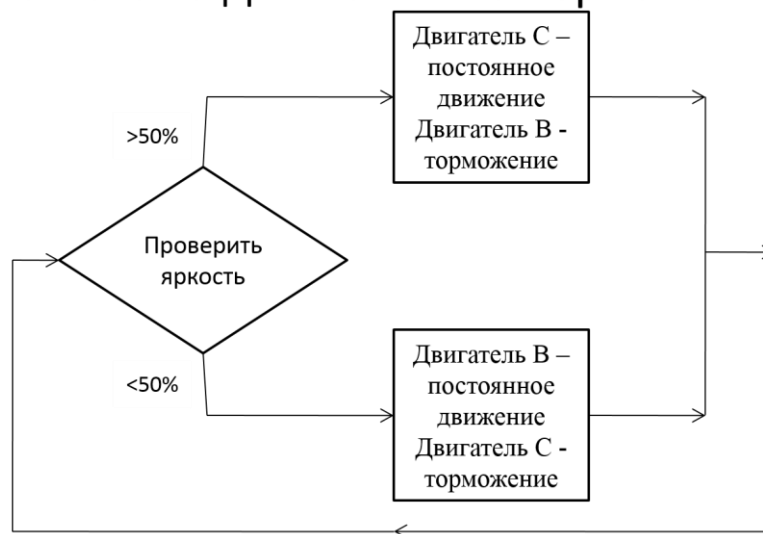
1. Задание можно выполнить в тетради
2. В Microsoft Office (Word, PowerPoint и т.д.)

Выполнение задание необходимо прислать на электронный адрес

margarita.tsyganova@it-cube48.ru

Пример выполнения задания:

Блок-схема движения по черной линии



Тема урока: Остановится у линии

Задача1: Создайте алгоритм на языке блок-схем и напишите программу в среде программирования LEGO MINDSTORMS Education EV3.

Используйте датчик цвета для остановки приводной платформы при обнаружении линии.

Старт

Большой мотор - Вкл.

Ожидание – Датчик цвета – Сравнить яркость отраженного света [Менее чем, 50]

Большой мотор - Выкл.

Подсказки. Для получения наилучших результатов темная линия должна быть не менее чем на 20 % темнее, чем окружающая поверхность. Линия может быть не обнаружена, если приводная платформа поворачивается слишком быстро.

Задача 2 самостоятельная: Создайте алгоритм на языке блок-схем и напишите программу в среде программирования LEGO MINDSTORMS Education EV3.

Проверьте, можете ли вы обеспечить обнаружение датчиком цвета линии более светлого тона.